

GROSSETO

Ufficio collocamento? Al Polo Universitario è nella **realtà virtuale**

Ecco l'applicazione che aiuta a trovare un lavoro

Iscrizioni

Ci sono ancora posti disponibili per lunedì 27 ma bisogna prenotare

Grosseto La fondazione Polo Universitario Grossetano partecipa al progetto "LifeSkills Vr - Life Skills for Employment in Covid-19 Era through Vr Innovation", finanziato dal programma "Erasmus+ - Partenariati per la Cooperazione", coordinato dal Center for Factories of the Future Limited (Regno Unito), e offre a 25 giovani la possibilità di sperimentare "l'ufficio di collocamento del futuro".

Il consorzio europeo è composto da sei istituzioni di cinque Paesi, tra cui l'Italia, oltre alla fondazione Polo Universitario Grossetano (www.polouniversitario-grosseto.it), attraverso il Macronodo dell'università di Siena.

LifeSkills Vr ha l'obiettivo di progettare un'applicazione mobile per supportare i cittadini, in particolare le giovani generazioni, nella ricerca di un lavoro. Utilizzando applicazioni di realtà vir-

tuale (Vr) e le tecniche di *gamification* (trasposizione di elementi ludici in contesti non ludici) con LifeSkills Vr è possibile rafforzare le qualità e le competenze dei giovani in cerca di lavoro per renderle più adatte alle caratteristiche di una data professione.

L'idea del progetto LifeSkills Vr si presenta come un'alternativa ai test professionali, combinando le tecniche di ludicizzazione e il modello Holland-Riasec, che definisce diversi tipi di personalità in relazione agli ambienti. La soluzione di LifeSkills Vr promette quindi di essere in grado di individuare le attitudini e la vocazione degli utenti, guidandoli più precisamente nella ricerca del lavoro e, al tempo stesso, favorendo l'acquisizione di nuove competenze digitali.

Nell'ambito del progetto, i partner del consorzio hanno condotto un'indagine eu-

Indossando l'apposito caschetto è possibile accedere al simulatore virtuale del progetto LifeSkills Vr



ropea coinvolgendo i giovani, nonché enti pubblici e privati che sono coinvolti nelle politiche giovanili e nel mondo del lavoro. Le informazioni raccolte sono state la base per costruire un percorso formativo, che a sua volta sta per essere erogato attraverso la tecnologia VR a un gruppo di giovani in Italia, UK, Malta, Grecia e Portogallo.

Fino a lunedì 27, la fonda-

zione Polo Universitario Grossetano organizza il test per 25 giovani interessati a provare la soluzione di realtà virtuale creata dal progetto LifeSkillsVr presso la propria sede, Centro della scienza e della tecnica, al piano terra del polo di via Ginori.

I partecipanti al test si sottopongono a un'esperienza di realtà virtuale attraverso modelli realizzati nell'ambito del progetto LifeSkillsVr

della durata di circa 15 minuti. Al momento in cui andiamo in stampa ci sono ancora posti disponibili e per la giornata di lunedì.

È necessario registrarsi tramite: Erasmus+ Project #:2020-1-UK01-KA226-HE-094705. Per maggiori informazioni sul progetto (e in modo più immediato per inviare la propria domanda) è sufficiente visitare il portale <https://lifeskills.com>